

Campeonato Futebol Csm Lugo Esportes

1º Semestre 2022

APRESENTAÇÃO

Artigo 1º - Apresentação:

Promover momentos de lazer a prática de atividade esportiva aos sócios, realizando a integração dos sócios por meio do esporte e a forma prazerosa de sua prática.

Artigo 2º -- A diretoria de esportes apresenta a empresa prestadora de serviços Penna Sports Assessoria Esportiva como responsável técnica para:

Planejamento técnico: regulamento, pauta de reunião e tabela.

Acompanhar e coordenar em todas as fases das competições as suas respectivas partidas.

Oferecer esclarecimentos técnicos aos sócios participantes da competição.

Organizar logística de: placar, arbitragem e materiais necessários para a partida.

Informar boletins de scout e notas oficiais.

Artigo 3º - Comissão Organizadora e Disciplinar:

3.1 A Comissão Organizadora do campeonato é constituída pelo Presidente do clube, Diretor de Esportes e um (1) Representante da empresa Penna Eventos Esportivos . A Comissão Disciplinar será composta por 5 membros: Diretor de Esportes, Diretor Jurídico, Representante da Penna Eventos Esportivos e dois (2) Profissionais da Área Esportiva. Será dada ampla divulgação dos nomes dos profissionais que irão compor a comissão disciplinar.

3.2 A comissão disciplinar será a responsável pela análise de todos os fatos relatados em súmulas, relatórios elaborados pela Comissão Organizadora ou Equipe de Arbitragem e ainda, os recursos impetrados pelos participantes.

Artigo 4º - Inscrições

4.1 – Período de inscrição:

As inscrições deverão ser realizadas no período de: 20/01/2022 à 04/03/2022. Em casos especiais, a diretoria de esportes irá analisar sobre o prorrogar a data final das inscrições.

4.2 – Local de inscrições:

As inscrições deverão ser realizadas na secretaria do Clube dos Servidores Municipais

4.3 – Inscrição

4.3.1 - A ficha de inscrição deverá ser preenchida de forma legível com: Nome - Telefone - E-mail - Data de Nascimento - Posição - Apelido (caso tenha).

4.3.2 - A organização do evento não se responsabiliza pelas informações na ficha de inscrição.

4.3.3 - Somente os sócios em dia com suas mensalidades poderão realizar sua inscrição.

4.3.4 - Taxa de inscrição para cada sócio participante deverá ser no valor de R \$58,00(cinquenta oito reais). Este valor será revertido para confecção do uniforme de jogo(camisas,shorts e meias)

4.3.5- Os atletas participantes da competição deverão estar conscientes de suas condições clínicas e ao se inscreverem, assumem inteiramente que não existe qualquer impedimento para sua prática esportiva, sendo responsáveis por quaisquer consequências causadas pela participação no campeonato.

4.3.6 - Somente os sócios em dia com suas mensalidades poderão realizar sua inscrição.

Artigo 5º - Formação de equipes .

5.5.1 Cada equipe deverá escolher antes da reunião de sorteio o seu representante que deverá comparecer às reuniões e também participar ativamente da competição.

Adulto - As equipes serão distribuídas de forma prévia e de comum acordo entre os representantes. Ficando para sorteio os atletas novatos e ou atletas que não foram identificados pelos representantes

Veterano - Cada equipe contará com 4 atletas da LIGA, mais o goleiro. Os outros atletas serão distribuídos por sorteio através do ranqueamento. O sorteio deverá ser acompanhado por representantes de cada equipe (geralmente técnico ou atleta da Liga) durante o sorteio nenhuma equipe poderá trocar atletas já escolhidos.

Master - Cada equipe contará com 4 atletas de LIGA, mais o goleiro. Os outros atletas serão distribuídos por sorteio através do ranqueamento. O Sorteio deverá ser acompanhado por representantes de cada equipe (geralmente técnico ou atleta da Liga) durante o sorteio nenhuma equipe poderá trocar atletas já escolhidos.

5.5.2 A Comissão disciplinar/organizadora do campeonato terá a prerrogativa de autorizar atletas a participarem do campeonato fora da faixa etária de sua categoria, considerando critérios técnicos e físicos. Cabe a comissão julgar os critérios para enquadrar atletas nessa particularidade. O número de atletas fora da faixa etária não poderá ser superior a 15% dos atletas inscritos na categoria. Cada atleta só pode participar em uma categoria, exceto goleiro.

Em nenhuma hipótese será permitida a substituição de atletas, nem mesmo por motivos de saúde, acompanhados de LAUDOS MÉDICOS.

5.5.3 Todo atleta está apto a jogar na linha ou como goleiro.

5.5.4 O Campeonato será disputado na seguinte categoria:

Adulto: 16 anos a 33 anos.

Veterano: 34 a 42 anos

Master: Acima de 43 anos

Sendo que o sócio deverá ter a idade acima citada no último dia de inscrições.

O sócio que estiver fora da categoria com idade superior a mesma, poderá escolher a categoria que quiser jogar.

5.5.5 As Equipes serão identificadas com nome de Empresas Parceiras (Patrocinadores) que colaboram com as despesas do campeonato.

Artigo 6º - Das responsabilidades dos disputantes

Os atletas devem ler e seguir todas as orientações deste regulamento geral, aprovado pela Diretoria, e ainda seguir as demais orientações estabelecidas no Regimento interno e Estatuto Clube dos Servidores Municipais, os quais serão amparo legal para questões disciplinares e administrativas durante a competição.

Artigo 7º - Orientação para a prática do jogo:

7.1 – Uso do uniforme: cada atleta deverá participar da partida com: Camisa, Short e Meios iguais.

7.2 – Não será permitido o uso de uniformes diferentes:

Exemplo: short azul, atleta querendo participar com outro short azul com símbolo ou com marca diferente ou modelo, mesma coisa sendo aplicado para meios e camisas.

7.3 - **O atleta não poderá:** jogar de tênis, chuteiras com travas de alumínio, usar óculos tradicionais (a não ser de material próprio e aprovado para as modalidades esportivas.), colares, cordões, correntinhas, pulseiras (metal ou plásticos) ou materiais que de acordo com a arbitragem possa causar algum dano a outro atleta ou a si mesmo. Brincos, piercing, anéis de compromissos e alianças poderão, dentro da possibilidade, ser cobertos por esparadrapo ou fita crepe, protegendo a integridade física do atleta e dos demais.

7.4 - Será de responsabilidade da **equipe de arbitragem** conferir todo o material de uniforme do atleta.

7.5 – De acordo com os artigos 7.2, 7.3 e 7.4, em todos os casos, quando for identificado o atleta deverá ser comunicado para se organizar como os demais sócios atletas.

7.6 – A equipe não será penalizada por este motivo não cabendo recurso de pontos para equipe adversária ou terceiro.

7.7 - Caso o atleta persista em continuar de forma diferente dos demais, a **equipe de arbitragem** deverá posicionar da seguinte forma: Paralisar a partida, aplicar o cartão amarelo, solicitar que o mesmo seja substituído e possa se organizar.

7.8 – Material opcional é permitido:

O uso da caneleira será opcional.

Será permitido o uso de blusas térmicas por baixo da camisa, qual cor seja, e também tornozeleiras ou fita crepe sobre o meio ou bermuda térmica qual cor seja.

Todos os atletas escolhidos poderão jogar no gol e na linha.

7.9 – Tempo de jogo

As partidas do campeonato de serão disputadas em dois tempos de 30' (trinta minutos)

Não será permitido aos membros da comissão técnica permanecer no banco de reservas descalço, sem camisa ou traje de banho (piscina).

Artigo 8º - Forma de disputa

8.1 Fase de Classificação

1- Serão 6 (seis) equipes categoria adulto e 5 equipes categoria veterano e master , todas as equipes irão se enfrentar em turno e retorno, classificando as 4 (quatro) melhores equipes para a segunda fase(semifinal) da competição.

8.2 Em caso de igualdade dos pontos entre duas equipes primeira fase, fica assim definido os critérios:

1- Ter completado todas as partidas;

2- Maior número de vitórias;

3- Maior saldo de gols;

4- Maior número de gols marcados;

5- Menor número de gols sofridos;

6- Confronto direto

7- SORTEIO

8.3 – 2ª Fase – Semifinais

8.3.1 - Serão realizados dois jogos COM VANTAGEM DE DOIS EMPATES NO TEMPO NORMAL PARA EQUIPE DE MELHOR CAMPANHA NA PRIMEIRA FASE: sendo o seguinte cruzamento:

1º COLOCADO PRIMEIRA FASE X 4º COLOCADO PRIMEIRA FASE.

2º COLOCADO PRIMEIRA FASE X 3º COLOCADO PRIMEIRA FASE.

8.3.2 – Em caso de vitória de A na primeira partida e empate na segunda, irá se classificar a equipe A.

8.3.3 - Em caso de vitória de A na primeira partida e vitória de B na segunda partida, decisão será por penalidades máximas, 5 (CINCO) cobranças para cada equipe ou cobranças alternadas até sair o vencedor.

8.4.4 - Para cobranças de penalidades máximas, qualquer atleta registrado em súmula está apto a cobrança.

8.4.5 - Para cobranças de penalidades máximas, existe a necessidade que cada equipe possa igualar o seu número de atletas.

8.4.6 - Após a quinta cobrança, a equipe deverá disponibilizar os atletas que ainda não cobraram as penalidades máximas, ou seja, todos aptos a cobrança na súmula. Após, todos já terem cobrado, poderá ser realizada a repetição de jogador.

8.4 – 3ª Fase – Final

8.4.1 – Em duas partidas sem vantagem para nenhuma das equipes.

8.4.2 – Em caso de vitória de A na primeira partida e empate na segunda, será vencedor a equipe A.

- 8.4.3 - Em caso de vitória de A na primeira partida e vitória de B na segunda partida, decisão será por penalidades máximas, 5 (CINCO) cobranças para cada equipe ou cobranças alternadas até sair vencedor.
- 8.4.4 - Para cobranças de penalidades máximas, qualquer atleta registrado em súmula está apto a cobrança.
- 8.4.5 - Para cobranças de penalidades máximas, existe a necessidade que cada equipe possa igualar o seu número de atletas.
- 8.4.6 - Após a quinta cobrança, a equipe deverá disponibilizar os atletas que ainda não cobraram às poderá ser realizado a repetição de jogador.
- 8.4.7 - Para cobranças de penalidades máximas, existe a necessidade que cada equipe possa igualar o seu número de atletas. Após a quinta cobrança, a equipe deverá disponibilizar os atletas que ainda não cobraram as penalidades máximas, ou seja, todos aptos a cobrança na súmula. Após, todos já terem cobrado, poderá ser realizado a repetição de jogador, ou seja, todos aptos a cobrança na súmula. Após, todos já terem cobrados, poderão repetir cada jogador novamente até que saia o vencedor.

Artigo 9º - Das Orientações da partida

9.1 - Das Regras da Partida

Serão regidas de acordo com a regra oficial da Confederação Brasileira de Futebol. Exceto as regras pré-estabelecidas pelo Clube dos Servidores Municipais que são:

- Impedimento na cobrança de faltas: invadir pequena área no 1º toque da cobrança.

- Retardar o reinício da partida será aplicada a regra oficial de 5 segundos.

- Lateral: reversão a favor do adversário;
- Reposição de bola pelo goleiro: lateral a favor do adversário;
- Escanteio: tiro de meta a favor do adversário;
- Cobrança de falta: lateral a favor do adversário em frente ao local da falta;

- Impedimento na cobrança de faltas: invadir pequena área no 1º toque da cobrança.

- Obrigatório a troca de bancos pelas equipes no intervalo

9.2 - Cancelamento de partida

A partida poderá ser cancelada por motivos de necessidade do clube e desta organização, e até mesmo quando os fatores de casos fortuitos ou força maior, como exemplo (chuvas, velórios, solicitação da Presidência etc.). Em caso de cancelamento ou transferência por necessidade, a organização irá emitir nota oficial e estabelecerá novo horário e dia para a disputa da partida, de acordo com sua determinação e comunicado com antecedência.

Em caso de cancelamento por motivos Fortuitos (chuvas), a organização estabelece em caráter de até, 01(uma) hora antes do horário previsto da partida, a avaliação para o cancelamento da partida, onde serão ouvidos para tomada de decisão: em primeiro lugar:

- 1) O gerente administrativo do CSM;
- 2) Diretor de esportes;
- 3) Diretor Presidente;
- 4) Membro da comissão da competição;
- 5) Organização da competição.

9.2.1 – No caso de cancelamento/adiamento da partida, o atleta que estiver suspenso na rodada, cumprirá, **OBRIGATORIAMENTE**, a suspensão na rodada seguinte.

9.3 – Da arbitragem

9.3.1 – Fica estabelecido que arbitragem terá suporte técnico, operacional e logística do setor de esportes e tem as seguintes responsabilidades:

1) A escala será apresentada para a comissão organizadora do CSM até 36 horas antes da primeira partida agendada da rodada. Posteriormente por meio da empresa organizadora do evento será feito os ajustes necessários e repassado a empresa de arbitragem.

2) A diretoria de esportes tem por direito vetar qualquer árbitro, auxiliares.

3) As equipes não poderão realizar veto, entretanto, poderão sugerir os árbitros e dentro do possível poderão ser atendidas.

4) Fica estabelecido que toda expulsão de atleta (aplicação do cartão vermelho), deverá ser realizado um relatório sobre o ato. Este relatório deverá ser feito no CSM, após a partida. Em caso extremo, com prévia autorização da organização do evento, poderá ser realizado em outro local e dia.

9.3.2 – No caso de alteração na súmula efetuada pela equipe da empresa prestadora de serviços, fica estabelecido a OBRIGATORIDADE de um relatório, comunicando a todos os representantes de equipe.

9.3.3 – Cabe ao anotador marcar com um “X” à frente do número do atleta advertido com cartão amarelo ou vermelho, na coluna correspondente.

10 – O anotador marcará com um “X” à frente do número do atleta que marcou o gol na coluna correspondente.

9.4 – Do tempo

9.4-1 - Serão realizados dois tempos de 30 (trinta minutos), com intervalo de 10 (dez minutos).

9.4-2 - No caso de tempo técnico por dois minutos, por motivo de calor, na metade de cada tempo, o árbitro deverá acrescentar dois minutos no final de cada tempo.

9.4-4 - a arbitragem poderá parar o cronômetro nos seguintes casos: em caso de lesões graves de algum atleta, partidas a noite se vier os refletores apagarem; chuvas fortes.

9.4-4-1 - No caso de a partida ser reiniciada, definir o tempo a ser acrescentado avisando ao anotador e aos treinadores;

9.4-4-2 - Caso a partida necessite ser continuada em outra data, fazer relatório citando o tempo em que a partida foi suspensa e informar aos treinadores. O anotador não pode fechar a súmula, pois a partida vai continuar.

9.4-4-3 - Para reinício de partida com data diferente da que se iniciou a partida todos os atletas “**APTOS**” a disputar a partida na data original poderão participar. Sendo assim, atletas que não estavam presentes na data original poderão participar na continuidade da partida e atletas que se encontravam

suspensos na partida não poderão participar.

9.4-4-4 - Se houver algum atleta cumprindo suspensão em partida que for paralisada, será considerado como cumprida a punição.

9.4-4-5 - Os atletas que porventura vierem a sofrer punição na partida “reiniciada” em data diferente da data constante em súmula deverão cumprir a suspensão na partida imediatamente posterior

9.5 Disposições Gerais

- Serão tolerados na primeira partida do dia o tempo de 15'(minutos), impreterivelmente, caso uma das equipes não compareça em campo, a equipe presente será declarada vencedora por W x 0 pelo placar de 1 x 0, após os 15 ' do horário inicial o Árbitro da partida, que deverá consultar a diretoria de esportes e/ou sua comissão de futebol, para aplicar o W x 0, onde o gol será assinalado para o capitão da equipe vencedora e não caberá recurso pela(s) equipe(s) ausente(s) ou presente(s), porém sem número suficiente(s) de atletas dentro de campo.
- Fica estabelecido que cada equipe poderá cometer 01(um) W x O, caso cometer o segundo a(s) equipe(s) será(ao) eliminada(s) da competição,
- Fica estabelecido que a equipe que cometer W x O na segunda e terceira fases estará eliminada.
 - Quando acontecer o W x O, os dados estatísticos como Artilheiros e Goleiro Menos Vazado serão mantidos, as punições serão consideradas cumpridas no W x O, ou seja, ex: se um atleta iria cumprir suspensão por seu terceiro cartão amarelo e ocorreu W x O , está cumprido a suspensão, as próximas partidas não irão ser realizadas, no entanto, SOMENTE nestes se cumpre, inclusive nos casos de cartão vermelho mesmo critério, valerá abonar uma partida, pois é um caso ATÍPICO.
 - Fica estabelecido que a equipe que não completar o tempo de 15 (quinze) minutos do 2º tempo da partida, cometerá o W x O, e se estiver vencendo , acrescentar-se-à quantos gols forem necessários para que o adversário se torne vencedor por 01(um) gol de diferença.
 - Caso a equipe passe deste período estabelecido ela sofrerá apenas a perda do confronto direto, e se estiver vencendo a partida, acrescentar-se-à quantos gols forem necessários para que o adversário se torne vencedor por 01 (um) gol de diferença., onde a comprovação será o relatório da arbitragem, e a equipe estará sendo enquadrada no artigo nº I dos itens de desempate do artigo 6.1.
 - O técnico ou auxiliar que tenha sido expulso não poderá atuar na próxima partida em hipótese alguma. Não poderá entrar no campo de jogo antes do início da partida, no intervalo e nem no final da partida. Caso o mesmo esteja inscrito como jogador deverá cumprir a suspensão e vice e

versa caso o mesmo esteja inscrito como jogador.

Artigo 10º Banco de reservas e substituição

- A) Os atletas suplentes deverão permanecer sentados no Banco de Reservas, sendo advertidos verbalmente em caso de desobediência ou tentativa de ludibriar a arbitragem, e em caso de reincidência, será punido com cartão amarelo pela arbitragem e a partida nas duas situações, se caso a bola estiver em jogo, será reiniciada com um tiro livre contra a equipe do atleta no local onde a partida foi paralisada .
- B) As substituições devem ser realizadas no local definido como “ Zona de Substituição” estipulada por esta organização, ou seja, em frente a Mesa do anotador . **O ATLETA SUBSTITUTO DEVERÁ OBRIGATORIAMENTE ESPERAR O ATLETA SUBSTITUÍDO SAIR TOTALMENTE DO CAMPO DE JOGO PARA O MESMO ADENTRAR.**

O atleta que sair lesionado ou para atendimento, poderá sair por qualquer parte do campo DESDE QUE AUTORIZADO PELO ÁRBITRO DA PARTIDA, mais ele ou o Substituto só poderão entrar ou retornar a partida pela ZONA DE SUBSTITUIÇÃO, EM FRENTE AO SEU BANCO DE RESERVAS.

- E) A comissão técnica poderá ser composta do Técnico e do Auxiliar técnico, porém apenas 1 (UM), poderá permanecer de pé dentro da Zona de Substituição de sua equipe, desde que não prejudique a equipe de arbitragem, e qualquer um dos membros que na desobediência, deverá ser advertido verbalmente e na reincidência, deverá ser obrigatoriamente excluído da partida **SEM APLICAÇÃO DE CARTÃO VERMELHO**. E o árbitro fará constar na súmula o ato que levou a sua exclusão, para que sejam realizadas as devidas punições diante deste regulamento pela comissão organizadora.

ARTIGO 11º Pontuação

Vitória: 2 pontos.

Empate: 1 ponto:

Derrota: 0 pontos

ARTIGO 12º RECURSOS

As representações admissíveis que não contrariem qualquer artigo deste regulamento geral, somente serão aceitos por escrito dentro dos prazos abaixo:

- **Prazo máximo de 24 horas após** o término da partida, e deverá ser entregue na secretaria do Clube dos Servidores Municipais em correspondência nominal ao Diretor de Esportes.
- Somente o representante da equipe poderá assinar a representação, e poderá colher a

assinatura de testemunhas com nome completo, e número de cota., e a assinatura por extenso.

- A representação deverá conter nome da equipe, dia da partida, contra qual equipe foi disputada a partida, qual o nome da arbitragem e do anotador, contra a atitude de quem está sendo feito a representação, qual(is) o(s) artigo(s) que no entendimento foram feridos, e qual o pedido que requer(em). Importante estar acompanhado de provas materiais, como(filmagem) ou de depoimento de testemunha(s). NA AUSÊNCIA DE QUALQUER DESTES REQUISITOS, NÃO SERÁ RECEBIDO A REPRESENTAÇÃO.

- A representação recebida, será analisada pela comissão do campeonato e em caso de necessidade antes da realização da próxima rodada serão intimadas as partes para serem ouvidas. -

Não cabe a terceiros fazer representação buscando se beneficiar direta ou indiretamente.

ARTIGO 13º DISCIPLINA:

13.1 - Ressalvadas as sanções de natureza regulamentar aqui previstas, as infrações disciplinares serão processadas e julgadas na forma estabelecida no Código Brasileiro de Justiça Desportiva pela comissão disciplinar/organizadora do campeonato.

13.2- Atletas, Técnicos ou qualquer representante de Equipe não poderão participar do jogo com sinal de embriaguez ou com cheiro de ÁLCOOL, não sendo obedecido, o mesmo será excluído com cartão vermelho e citado em súmula.

Os atletas e comissão técnica que forem expulsos do jogo, não poderão permanecer na região dos bancos de reservas e atrás dos gols.

13.3 - Suspensão cartões:

A – Atleta excluído, com cartão VERMELHO: primeira exclusão: 01 (um jogo), reincidência 02 (dois jogos).

B - Atleta punido, com cartão AMARELO: 03 (três) cartões 01 (um) jogo suspenso.

C - Apenas os cartões amarelos serão zerados nas mudanças das fases da competição, caso o atleta receba o terceiro cartão amarelo, na última partida da fase de classificação, terá que cumprir a suspensão de 1 (um) jogo nas semifinais do campeonato.

13.4- Os atletas, membros da Comissão Técnica, que se envolverem em tumultos, condutas inapropriadas e agressões a outros atletas ou organizadores do evento, dentro ou fora do jogo, uniformizados ou não, serão submetidos a julgamento pela comissão organizadora/disciplinar do campeonato. Os casos julgados pela comissão organizadora e disciplinar serão encaminhados à diretoria do clube que aplicará as penalidades previstas em seu estatuto.

13.5 Compete à Comissão organizadora/disciplinar do campeonato, interpretar as disposições deste regulamento, bem como decidir sobre eventuais dúvidas e omissões que surgirem na sua execução.

ARTIGO 14º - DAS INFORMAÇÕES:

A) As informações sobre esta competição serão atualizadas no site do Clube dos Servidores Municipais

B) Notas Oficiais motivos diversos serão divulgadas via mídia escrita e falada e meios eletrônicos, e no caso de punição de atletas e equipes será destinada apenas aos Coordenadores das equipes via e-mail e o Atleta será convocado para retirar sua notificação bem como resultado de recurso caso tenha impetrado, pela secretaria da sede urbana, sendo entregue mediante protocolo.

ARTIGO 15º - PREMIAÇÃO:

Serão oferecidos troféus para as equipes Campeãs e Vice- campeãs e medalhas para os atletas das equipes Campeãs e Vice- campeãs.

Serão oferecidos troféus individuais para:

- A – Goleiro Menos Vazado (média por jogo)
- B – Artilheiro
- C – Atletas Destaque
- D – O Melhor Técnico

ARTIGO 16º - DIVULGAÇÃO DE IMAGEM E INFORMAÇÕES

Conforme assinado o termo de inscrição, cada sócio participante autoriza o uso de sua imagem para divulgação em plataformas digitais e todo veículo de comunicação divulgador da competição do clube.

ARTIGO 17º - PARTICULARIDADES DA REGRA:

A - As partidas serão conduzidas por 1 árbitro, 2 bandeiras e 1 anotador.

B - Retardar o reinício da partida será aplicada a regra oficial de 5 segundos:

- Lateral: reversão a favor do adversário;
- Reposição de bola pelo goleiro: lateral a favor do adversário;
- Escanteio: tiro de meta a favor do adversário;
- Cobrança de falta: lateral a favor do adversário em frente ao local da falta;

C - Impedimento na cobrança de faltas: invadir pequena área no 1º toque da cobrança.

D - Obrigatório a troca de bancos pelas equipes no intervalo

E – Conforme alteração nas regras oficiais da modalidade, fica estabelecido:

1- Comissão técnica poderá ser advertida com cartões no banco de reservas e cumprirão suspensão como prevê o regulamento

2- Bola ao tocar no árbitro, jogo será paralisado e a posse de bola será da equipe que era detentora da posse.

ARTIGO 18º ARBITRAGEM

- 1- A arbitragem do campeonato será realizada por árbitros contratados (GRUPO ART) pela comissão organizadora.
- 2- A arbitragem é soberana no decorrer da partida e qualquer decisão deverá ser cumprida.
- 3- A competição será regida integralmente pelas regras oficiais da modalidade e pelo presente regulamento. As disposições que forem conflitantes, entre as regras oficiais da modalidade e este regulamento, deverão ser decididas pela comissão organizadora/disciplinar.

ARTIGO 19º DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

- 1- Qualquer jogo, em virtude de mau tempo ou por motivo de força maior, poderá ser adiado ou suspenso pelo Árbitro designado, obedecendo ao que estabelece o Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD) de acordo com o representante do jogo. Fica definido que qualquer partida adiada será reposta após reunião com as equipes envolvidas e decisão conjunta.
- 2- É de competência da Comissão Organizadora/disciplinar interpretar este regulamento, zelar pela sua execução e resolver os casos omissos no mesmo tendo como princípio a razoabilidade nas referidas tomadas de decisão.
- 3-Semanalmente serão emitidas notas oficiais, divulgando informações da rodada e enviados nos grupos dos representantes, através da empresa Penna Eventos Esportivos,sobre responsabilidade do professor Aduino Penna Júnior.

Artigo 20º ESPECIFICAÇÕES REFERENTE A PANDEMIA

- 1- Fica estabelecido a obrigatoriedade do cumprimento dos Protocolos de Segurança do Retorno das Atividades do Clube, enquanto perdurar a Pandemia.
- 2-Todos os participantes/atletas inscritos neste campeonato devem ter conhecimento das normas previstas no protocolo de segurança.

Divinópolis,04 de março de 2022

JOÃO RENATO SOUZA CINTRA
DIRETOR DE ESPORTES

ADAUTO PENNA JÚNIOR
PENNA EVENTOS ESPORTIVOS